





Coordinación: José Luis Bueno Prieto

Dedicación: 3 horas lectivas (Resolución de 1 de agosto de 2025).

El Proyecto STEAM 4.0 se plantea como una medida adicional para impulsar el desarrollo de la competencia digital del alumnado y del profesorado a través del desarrollo del pensamiento computacional, la programación, la robótica y el buen uso de la inteligencia artificial.

Phoca PDF