



COORDINADOR: María José Romero Vallés

La implementación de un proyecto de ajedrez educativo tendrá como objetivos:

- Reivindicar la función del juego como herramienta pedagógica en el aula, como recurso educativo que permite abordar otras materias y que, al mismo tiempo, constituye un contenido y un fin por sí mismo.
- Facilitar al profesorado andaluz un recurso pedagógico a través del cual el alumnado se familiarice con el ajedrez desde un enfoque interdisciplinar, eminentemente lúdico y creativo.
- Conseguir que el alumnado parta de la pregunta ¿por qué, para qué, cómo? de tal modo que sea capaz de desarrollar una continua actitud crítica, analítica y reflexiva ante cualquier posición en el tablero, sin que prime el resultado o su nivel competitivo.
- Presentar el juego del ajedrez como un escenario ideal en el que simular situaciones de vida que nos permitirá, desde un enfoque también emocional, desarrollar destrezas antes los continuos desafíos y realidades que se plantean en el tablero. Incardinar las actuaciones propuestas por el Programa en las programaciones didácticas y en los proyectos educativos de los centros.
- Estimular la creatividad del alumnado.